

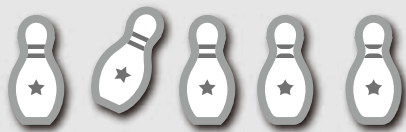
日	曜	時間	行事名	公認	G	参加料	資格	日	曜	時間	行事名	公認	G	参加料	資格
2	月	14:00	月曜合同練習会		2	1,600	登録	⑬	月	20:00	シニアクラブ月例会	●	3	1,800	シニア
		20:00	フレンドシップ月例会	●	4	2,200	自由	17	火	14:00	Kリーグ⑤	●	3	1,600	登録
3	火	14:00	Kリーグ③	●	3	1,600	登録			19:30	JBリーグ 終	●	4	2,100	JB
		20:00	JBリーグ⑩	●	4	2,100	JB			20:00	シニアリーグ③	●	3	1,800	シニア
		20:00	シニアリーグ①	●	3	1,800	シニア	18	水	14:00	チャレンジ	●	3	1,500	自由
4	水	14:00	チャレンジ	●	3	1,500	自由			20:00	ロイヤルリーグ⑨	●	4	2,100	登録
		20:00	ロイヤルリーグ⑦	●	4	2,100	登録	19	木	14:00	アーモンドクラブ	●	3	1,500	自由
5	木	14:00	アーモンドクラブ	●	3	1,500	自由	20	金	14:00	友の会先投げスタート	●	3	1,800	友の会
		20:00	会社リーグ⑥	●	3	1,600	登録			14:00	チャレンジ	●	3	1,500	自由
6	金	14:00	チャレンジ	●	3	1,500	自由			20:00	ユースリーグ 終	●	3	1,800	ユース
		20:00	ユースリーグ⑦	●	3	1,800	ユース	24	火	14:00	Kリーグ⑥	●	3	1,600	登録
7	土	14:00	山本由美子プロのボウリング教室			600	小中学生			19:30	JBリーグ①	●	4	2,100	JB
		15:30				1,300	大人			20:00	シニアリーグ④	●	3	1,800	シニア
8	日	9:00	第48回山口県2人チーム選手権				登録	25	水	14:00	チャレンジ	●	3	1,500	自由
9	月	14:00	月曜合同練習会		2	1,600	登録			20:00	ロイヤルリーグ 終	●	4	2,100	登録
		20:00	夜のチャレンジマッチ担当坂本	●	3	1,700	自由	26	木	14:00	アーモンドクラブ	●	3	1,500	自由
10	火	14:00	Kリーグ④	●	3	1,600	登録			20:00	職場対抗 (先投げOK!!)	●	3	2,000 × 3	自由
		20:00	JBリーグ⑪	●	4	2,100	JB	27	金	14:00	チャレンジ	●	3	1,500	自由
		20:00	シニアリーグ②	●	3	1,800	シニア	28	土	11:00	女子会♥ぼうりんぐ	●	3	1,300	女性
11	水	14:00	チャレンジ	●	3	1,500	自由			14:00	山本由美子プロのボウリング教室			600	小中学生
		20:00	ロイヤルリーグ⑧	●	4	2,100	登録			15:30					1,300
12	木	14:00	アーモンドクラブ	●	3	1,500	自由	30	月	14:00	月曜合同練習会		2	1,600	登録
13	金	14:00	チャレンジ	●	3	1,500	自由			14:00	友の会月例会・昼の部	●	3	1,800	友の会
		20:00	ユースリーグ⑧ 個人戦	●	3	1,900	ユース			20:00	友の会月例会・夜の部	●	3	1,800	友の会
14	土	10:30	交流会withスタッフ綿部	●	3	1,300	登録								

● 印はAVG公認ゲームです。

▼ 毎週火曜日 クラブ・リーグ

時間	行事名
10:30	ひよっこクラブ
11:00	サンデイズリーグ
14:15	Dreamsリーグ(※祝日は休み)

敬称略(順不同)



▼ 毎週水曜日 クラブ・リーグ

時間	行事名
10:30	楽ボーリーグ
10:30	椿リーグ
10:30	もみじリーグ
10:30	なでしこリーグ
10:30	スプリングクラブ
10:30	ONE TEAMクラブ
14:15	wednesクラブ
14:30	RABBITリーグ

▼ 毎週木曜日 クラブ・リーグ

時間	行事名
10:30	さくらリーグ
13:20	HAPPYクラブ
14:30	ジュピタークラブ

▼ 毎週金曜日 クラブ・リーグ

時間	行事名
10:30	ビューティークラブ
10:30	ターキーリーグ
14:15	桃リーグ

定 例 会

行事名	時間	曜日
紅葉クラブ	10:30	第1・3月曜

行事名	時間	曜日
ビョーキーズ	20:30	毎週金曜

敬称略(順不同)